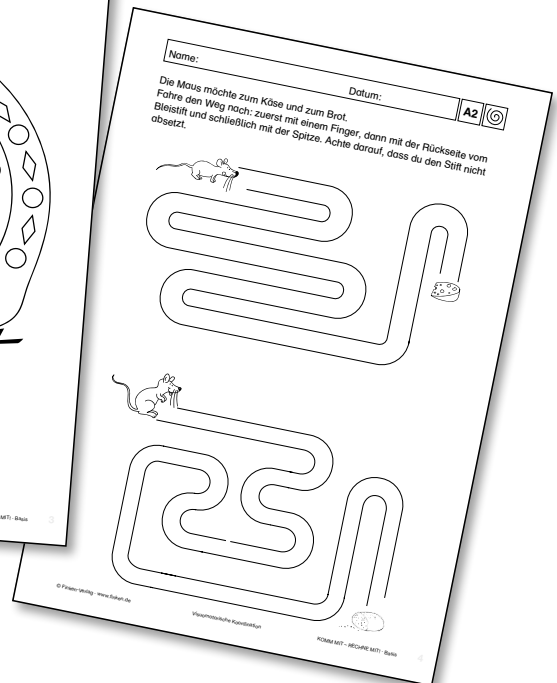
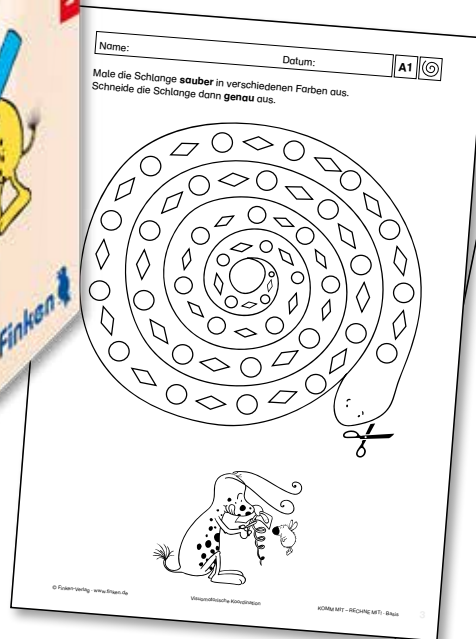


# Finken-Gratisdownload

mit ausgewählten Musterseiten

Jetzt  
testen!



## Komm mit – rechne mit! Band 1

Basis: Wahrnehmung/Pränumerik

ab 1. Schuljahr

Artikel-Nr. 3010

Weitere Infos unter [www.finken.de/3010](http://www.finken.de/3010)

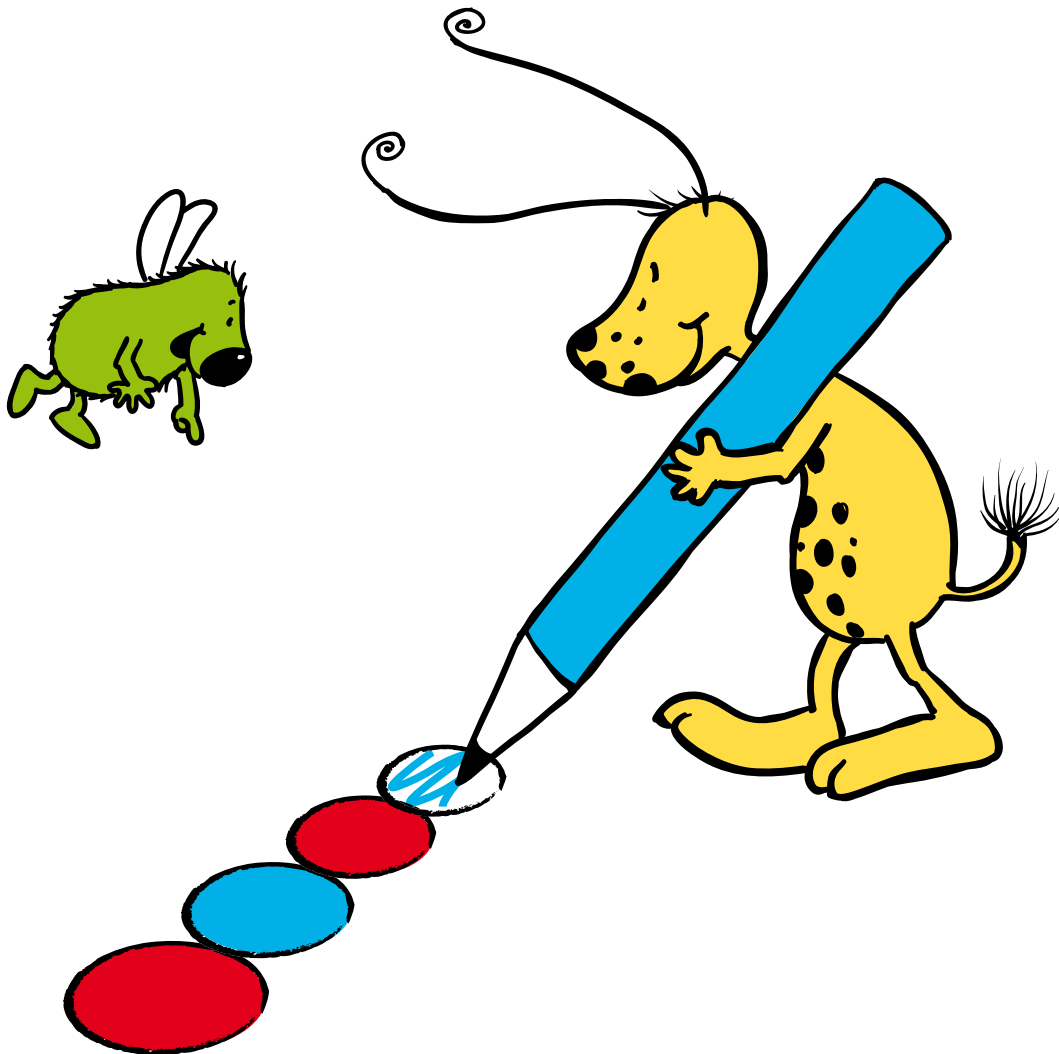
# KOMM MIT – RECHNE MIT!

Band  
1

Ein Förderprogramm für rechenschwache Kinder

**Basis: Wahrnehmung/Pränumerik**

von Marco Bettner und Erik Dinges  
illustriert von Antje Bohnstedt

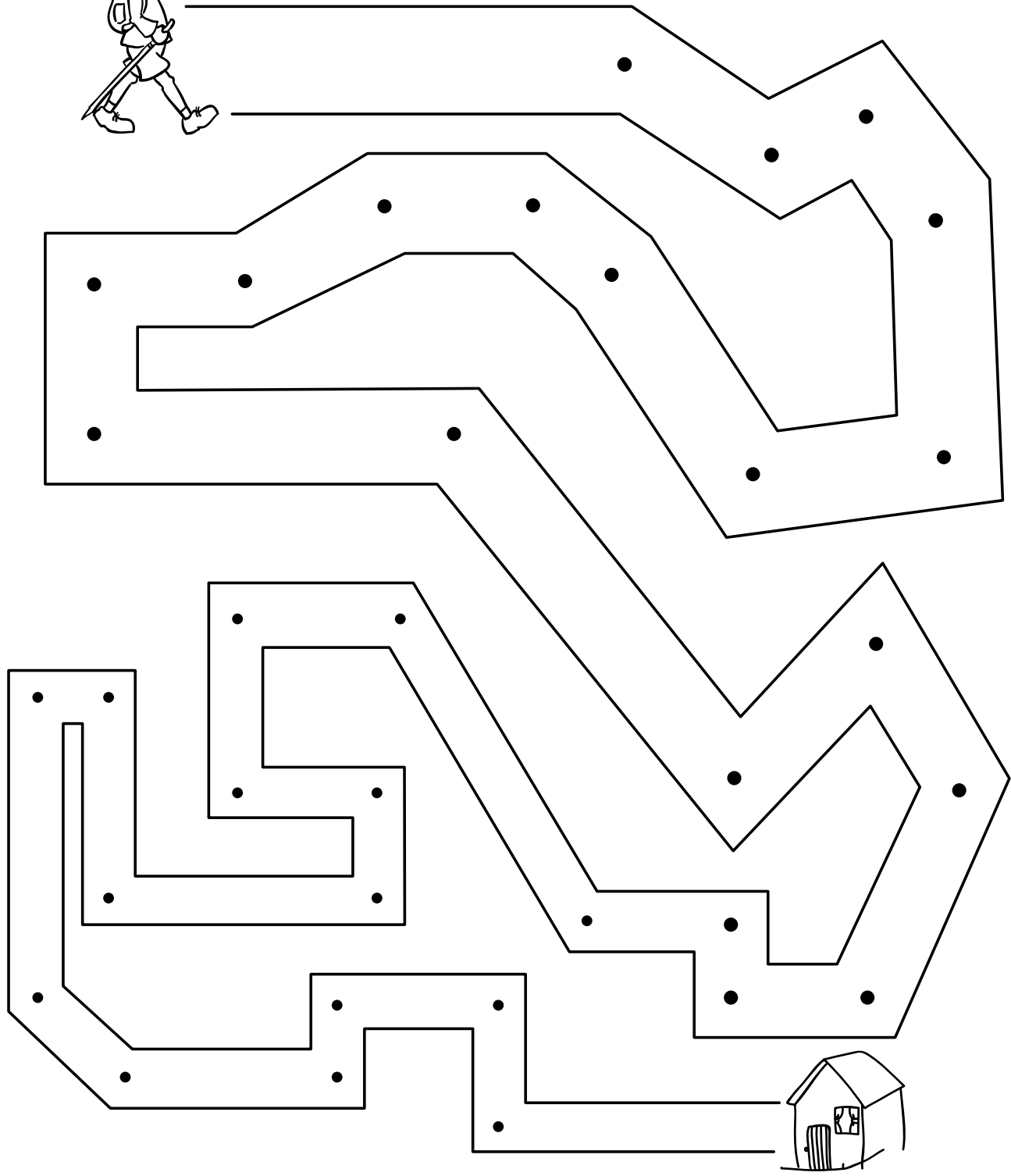
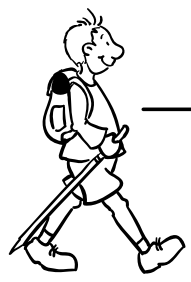


Name: \_\_\_\_\_ Datum: \_\_\_\_\_

D2



Der Wanderer möchte zur Hütte.  
Fahre den Weg nach: zuerst mit einem Finger, dann mit der Rückseite vom Bleistift und schließlich mit der Spitze.  
An den Punkten darfst du kurz stoppen, ohne aber den Stift anzuheben.



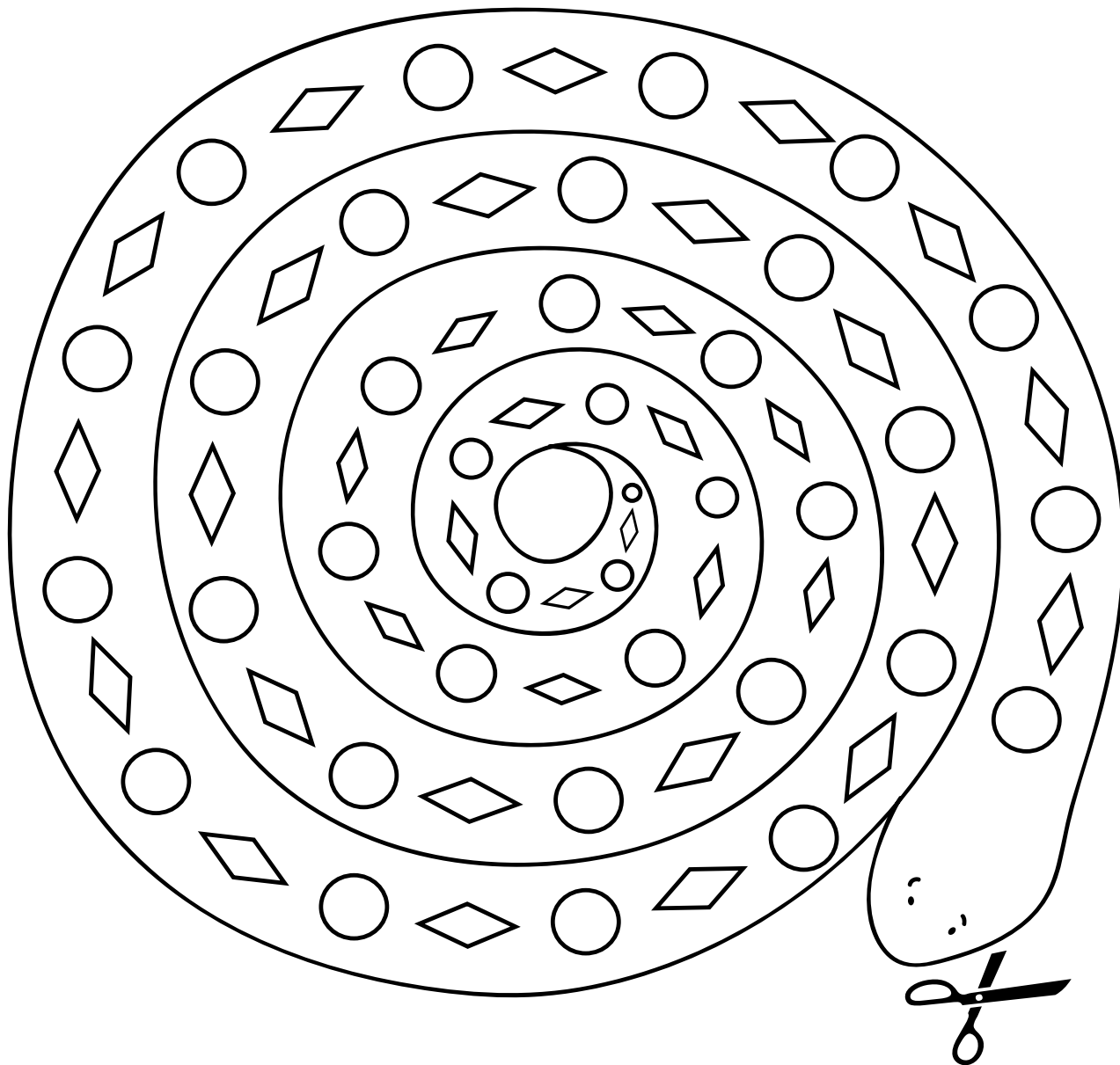
Name:

Datum:

A1



Male die Schlange **sauber** in verschiedenen Farben aus.  
Schneide die Schlange dann **genau** aus.





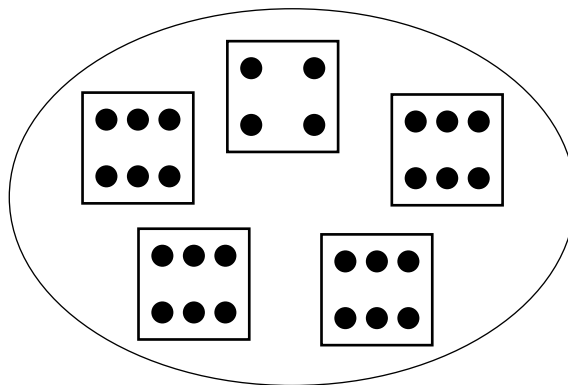
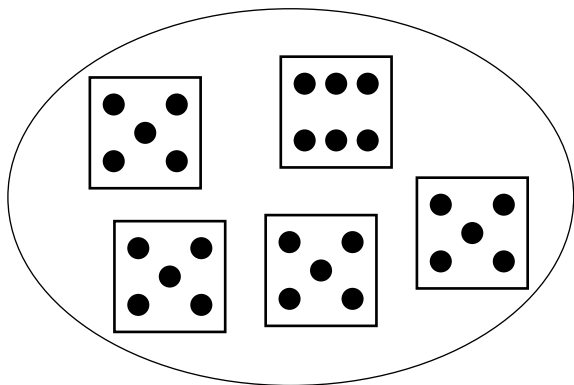
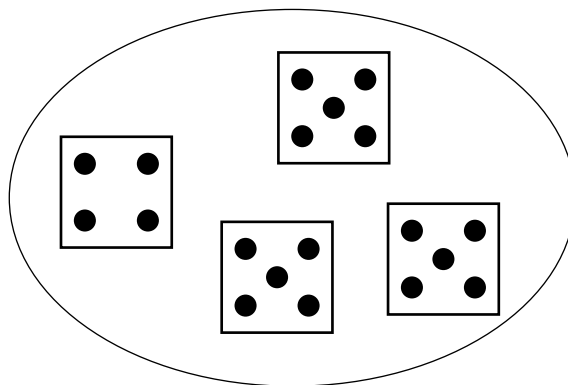
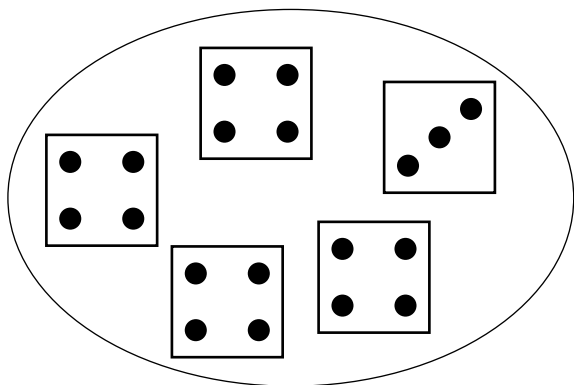
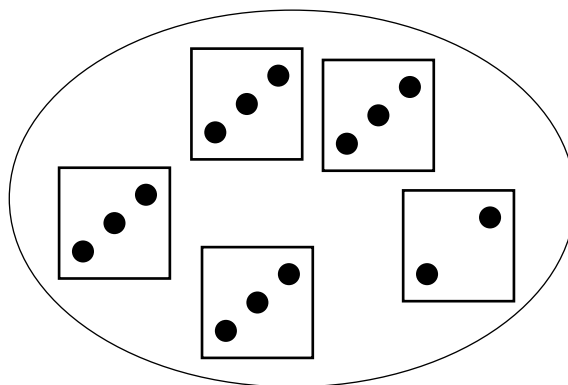
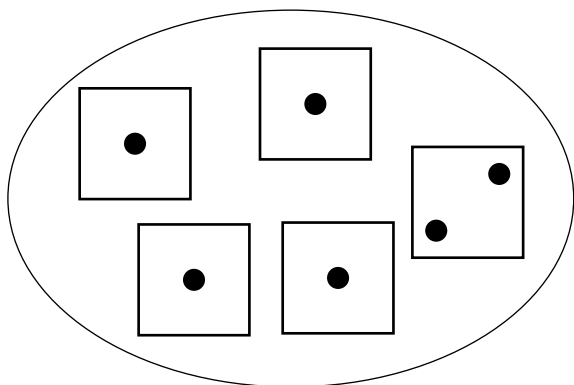
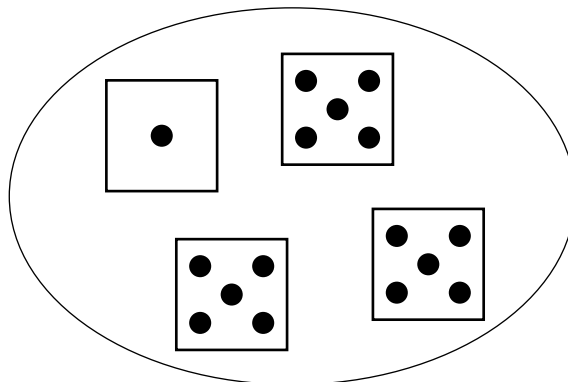
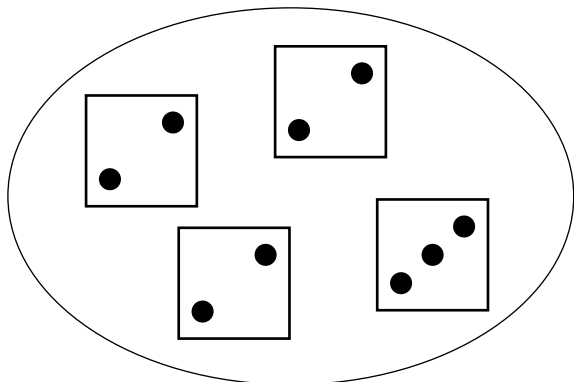
Name:

Datum:

A8



Was passt nicht? Streiche durch.

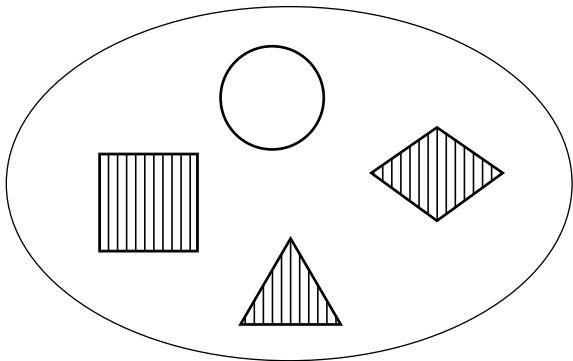
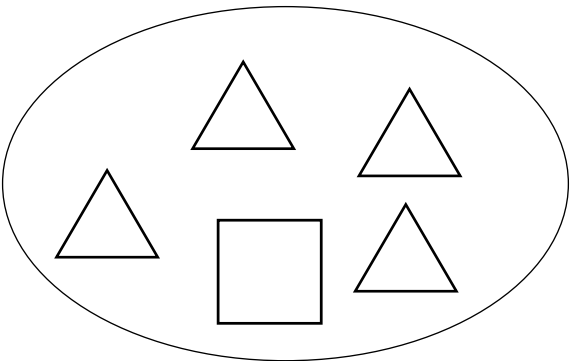
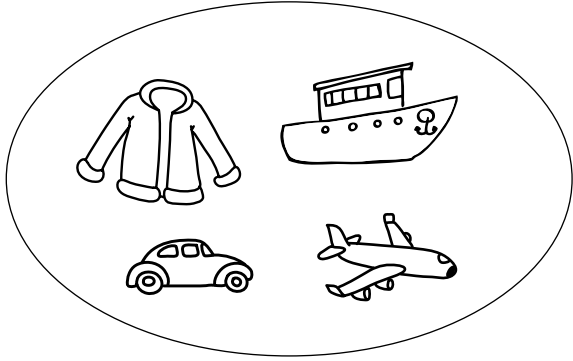
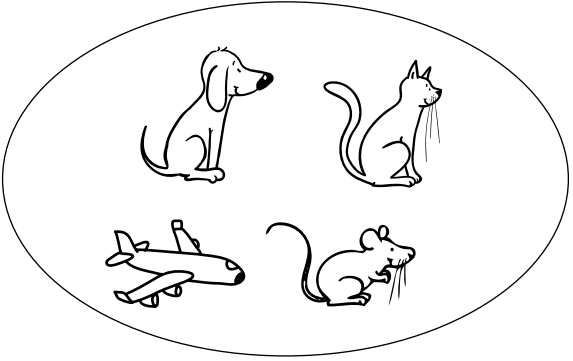


Name: \_\_\_\_\_ Datum: \_\_\_\_\_

Ü1



Was gehört nicht dazu? Streiche durch.



Schau dir die Männchen in der Mitte an. Was trifft zu?  
Verbinde mit einer Linie.

